**Reto Senasoft -TRIVIA**

**Tiempo estimado: 4 horas**

Individual

**Descripción general**

En este reto vas a desarrollar una aplicación web tipo **trivia multijugador** donde:

* Un **moderador** crea una sala con un código único.
* Los **jugadores** se conectan con su nombre a esa sala.
* El moderador lanza **preguntas con tiempo límite**.
* Los jugadores responden, y al finalizar cada ronda se muestran los puntajes.
* Todo esto debe funcionar en **tiempo real usando WebSocket**.

Se debe desarrollar el **frontend en React** y el **backend con AdonisJS**, manejando toda la lógica de salas, preguntas, respuestas y marcador en vivo.

**Funcionalidades requeridas**

**Rol del Moderador**

* Crear una sala con un código corto (ej: “AB12”).
* Iniciar preguntas indicando texto, respuesta correcta y tiempo límite.
* Cerrar la ronda cuando lo desee.

**Rol del Jugador**

* Ingresar a una sala con un **nickname único**.
* Responder cada pregunta solo una vez.
* Ver el marcador actualizado al final de cada ronda.

**Flujo del juego**

1. Moderador crea una sala.
2. Jugadores ingresan con su nombre.
3. El moderador lanza una pregunta.
4. Jugadores responden en el tiempo límite.
5. El servidor valida respuestas y actualiza puntajes.
6. Se muestra el marcador.
7. Se repite el ciclo con más preguntas o se finaliza el juego.

**Tecnologías a usar**

* **Frontend:** React (Vite o CRA).
* **Backend:** AdonisJS (v5 o v6).
* **Comunicación:** WebSocket (puedes usar socket.io).
* **Base de datos:** Opcional. Puedes manejar todo en memoria.
* **Persistencia de estado:** solo durante la sesión (no se requiere login).